

LEBENS OHL

ENCHERES DU JOUEUR N°3 EN REPOSE A L'OUVERTURE DE 1 S.A. LE JOUEUR N°2 A FAIT UNE INTERVENTION

Enchères naturelles

Passé	jeu faible	0 à 6 Pts H.
Contre	Optionnel	7/8 Pts H. ou 4♥/♠ et 8 Pts H.
Couleur au palier de 2	5 cartes	misère.
Couleur au palier de 3	5 cartes	Positif, n'exclut pas l'arrêt dans la couleur d'intervention.
3 SA	Pour les jouer	Au moins un arrêt dans la couleur d'intervention.

Réponses artificielles

Cue-Bid	Forcing manche	Stayman avec un arrêt dans la couleur d'intervention.
2 SA	Ambigu	Relais à 3♣ obligatoire chez l'ouvreur.
4♣	Bicolore mineur 5/5	
4♦	Bicolore majeur 5/5	

2^{ème} enchère du répondant dans la séquence 1 SA - 2x - 2 SA - P - 3♣ - P - ?

Passé	Misère	- mini 5 cartes à trèfle.
3 dans 1 couleur	couleur moins chère que l'intervention	- misère.
	couleur plus chère que l'intervention	- misère améliorée, l'ouvreur maxi décide.
3 SA	Positif avec les points de la manche	- Pas d'arrêt dans l'intervention. - au moins 4/3 en mineures.
Cue-Bid	Au moins 9 Pts H.	Stayman sans arrêt dans la couleur d'intervention.

Cas particuliers

A/ Intervention artificielles "bicolores"

Après s'être assuré des couleurs induites par l'intervention,

Passé	Ambigu, le répondant peut réserver son enchère pour son 2ème tour de parole.
Contre	punitif pour au moins une des deux couleurs induites.
Couleur au palier de 2	5 cartes, faible
Couleur au palier de 3	5 cartes, positif
2 SA	Relais obligatoire à 3♣ chez l'ouvreur
Cue-Bid d'une majeure induite par un bicolore majeure/mineure	- Positif - Arrêt de la couleur Cue-Bidée - 4 Cartes dans l'autre majeure
Cue-Bid d'une des deux majeures induites (intervention bicolore majeures)	- Points de la manche - Arrêt de la couleur Cue-Bidée - Pas d'arrêt dans l'autre majeure - Repli possible en mineure, l'ouvreur donnera sa meilleure mineure s'il n'arrête pas l'autre majeure
4♣	Bicolore 5/5 Mineures
4♦	Bicolore 5/5 Majeures

B/ Intervention artificielle "unicolore"

"Lebensohl" comme si l'intervention avait été faite dans la couleur induite.

Cas particulier de l'intervention 2♣ naturel

les enchères du répondant sont "Lebensohl" sauf:

- 2♦ ambigu et forcing.
- **Contre** Stayman, transformable en punitif par l'ouvreur.

Développement après 2♦

L'ouvreur		Le répondant	
2 SA	Arrêt à trèfle	3♦	Misère 6ème
		3 SA	Les points de la manche
3♣	Pas d'arrêt à T	3♦	Misère 6ème