

Enchère de Rencontre

Il faut distinguer l'enchère de rencontre après un passe initial de l'enchère de rencontre directe.

A. Enchère de rencontre directe.

Se fait uniquement sur une ouverture majeure en faisant un changement de couleur à saut en mineure.

Cette enchère promet :

1. 8/9 pts H (11/12HLD)
2. Fit par 4 cartes dans le majeure de l'ouvreur.
3. 5 cartes par 2 gros honneurs dans le mineure nommée.

Attention, pas d'enchère de rencontre en nommant 2 piques sur l'ouverture de 1 Cœur : Cette enchère indique un jeu faible et 6 cartes à pique. De même, l'enchère de 3 Cœurs sur l'ouverture de 1 Pique n'est pas une enchère de rencontre ; c'est un « Splinter »

B. Enchère de rencontre après un passe initial

Changement de couleur à saut garantissent 10/11H et un couleur de cinq cartes dans le couleur annoncée plus quatre cartes dans la couleur d'ouverture du partenaire (Majeure ou Mineure).

Ouvreur	Répondant	Signification de l'enchère du répondant
1	2	5 Cartes à Carreau et 4 cartes à Trèfle
1	3	5 cartes à Trèfle et 4 cartes à Carreau
1	2	5 cartes à piques et 4 cartes à Cœur
1 /1	3 /3	5 cartes à / et 4 cartes à /
1	3	5 cartes à Cœur et 4 cartes à Piques

Important

Afin de rester en sécurité distributionnelle, l'enchère de rencontre, après un Passe initial, garantit toujours quatre cartes dans la couleur du partenaire.