

Réponses à l'ouverture en Majeure II

Les Changements de Couleur.

Il faut rappeler qu'il existe trois grandes zones de force du répondant :

- Zone de réponse 1 (Zr1), faible : 5 à 10 points.
- Zone de réponse 2 (Zr2), moyenne : 11 ou 12 points.
- Zone de réponse 3 (Zr3), forte : 13 à 16 points.

En dessous de 5 points vous passez quelque soit votre distribution.

Les changements de couleur se font avec une force maximum non limitée. Ils sont donc tous **forcing**.

Changements de couleur 1 sur 1 – minimum Zr1 :

Ils promettant un minimum de 5H, 6HL et au moins 4 cartes. Ils sont forcing pour un tour.

R 10 5 2
D 5
D V 8 2
8 6 5

S	O	N	E
		1	-
1			

R D 10 5 2
A 5
D V 8 2
A 5

S	O	N	E
		1	-
1			

Changements de couleur 2 sur 1 – minimum Zr2 :

Ils promettant un minimum de 11H/12HL, et au moins 4 cartes. Ils sont **forcing** et **auto-forcing**

A 8 5
A 5
V 8 2
R D 10 5 2

S	O	N	E
		1	-
2			

Changements de couleur à saut.

- En mineure - Enchère de rencontre .
- En majeure - 2 sur 1 est faible et promet 6 cartes.
- - 3 sur 1 est splinter

Réponses à l'ouverture en Majeure II

Choix de la couleur de réponse

Le choix de la couleur de réponse ne s'exercera que s'il existe plusieurs couleurs longues annonçables, c'est à dire comportant un minimum de quatre cartes. N'oubliez pas que les couleurs majeurs sont toujours favorisés car le contrat vous rapporte plus de points.

1. Les deux couleurs sont dans la même catégorie.

- Deux couleurs de longueur inégale - la plus longue
- Deux couleurs de quatre cartes - la plus économique
- Deux couleurs de cinq cartes - la plus chère.

2. Une couleur majeure et une couleur mineure.

- Avec deux couleurs de longueurs inégales :
 - Jusqu'à 10 points H - la majeure
 - 11 points H ou plus - la plus longue
- A égalité de longueur :
 - Jusqu'à 10 points H - la majeure
 - 11 points H ou plus :
 - 4 et 4 - la plus économique
 - 5 et 5 - la plus chère

R 10 5 2
5
D V 8 3 2
8 6 5

S	O	N	E
		1	-
1			

R D 10 5
A 5
D V 8 5 2
A 5

S	O	N	E
		1	-
1			