

# EXISTENCE ET CRÉATION DE LEVÉES

Lorsque l'on joue un contrat, il est extrêmement rare d'avoir le nombre de levées nécessaire. Il va donc falloir regarder, couleur par couleur, quelles levées nous sommes susceptibles de trouver.

## 1. LES LEVÉES SURES

### 1.1. LES LEVÉES DE TÊTE

On appelle *levées de tête* les levées que vous pouvez prendre sans rendre la main aux adversaires. On va donc examiner, entre le déclarant et le mort, de quelles cartes maîtresses on dispose.

- **A** 1 levée.
- **A, R** 2 levées.
- **A, R, D** 3 levées. Etc.

♠ A R D  ♠ 5 3 2 3 levées.

♠ A D 2  ♠ R 5 3 3 levées.

♠ A D V 2  ♠ R X 9 4 levées.

Attention, une couleur comme « R, D, V » compte pour 0 levée, puisqu'il manque l'As.

♠ D V 2  ♠ R 5 3 0 levée.

Il est indispensable de compter les levées dont on dispose, et ce *avant* de jouer la première carte.

Il existe aussi des pièges qu'il faut éviter:

Une couleur de deux cartes ne peut rapporter plus de deux levées !!!

♠ A D  ♠ R 3 2 levées.

♠ A D V  ♠ 5 3 2 1 levée.

Vous avez l'As, mais il manque le Roi.

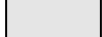
## 1.2. LES LEVÉES D'HONNEUR

Nous avons compté une combinaison de cartes comme:

♠ D V 2            ♠ R 5 3      0 levée.

Ce qui veut dire que nous avons 0 levée sans rendre la main aux adversaires. Par contre, en jouant un honneur, on pourra faire tomber l'As et on aura ensuite deux levées *affranchies*. Nous auront donc trouvé deux levées *après* avoir donné la main aux adversaires.

♠ R D V 2            ♠ X 5 3      adversaires 1, vous 3.

♠ D V X 2            ♠ 9 5 3      adversaires 2, vous 2.

## 1.3. QUAND JOUER SES LEVÉES ?

Il ne faut *jamais* jouer ses levées maîtresses d'abord. *On commence toujours par rechercher et affranchir les levées manquantes.*

15 H.  
+11 H.

♠ A D 3		♠ R 8 2	3
♥ R 8 5		♥ A 7 3	2
♦ D X 7 2		♦ V 9 8 3	0
♣ A 5 3		♣ R 6 2	2

Vous jouez 3SA sur l'entame du ♠V.

Vous dénombrez 7 levées (♠: 3, ♥: 2, ♦: 0, ♣: 2). Il vous manque donc deux levées (3SA: 6 + 3 = 9 levées. 9 - 7 = 2 levées manquantes).

La première chose à faire est de trouver les levées manquantes. Ou trouver ces levées ? A ♦. Après avoir donné l'As et le Roi aux adversaires nous allons trouver 2 levées.

Le ♠V est pris, et on rejoue *tout de suite* ♦. Une fois les 2 levées manquantes trouvées, nous allons alors pouvoir jouer nos honneurs maîtres et faire nos 9 levées.

## 1.4. COMMENT JOUER SES LEVÉES MAÎTRESSES

♠ A D V X 2            ♠ R 3      5 levées.

Il est important de jouer le Roi à la première levée de la couleur, puis le 3 pris par un honneur d'Ouest. En effet, si on jouait d'abord l'As, puis le 2 pris du Roi, on serait dans la mauvaise main et on ne pourrait pas continuer à jouer de la couleur.