

LE PLAN DE JEU À SANS-ATOUT

Avant de jouer la première carte il est indispensable de savoir de combien de levées on dispose et où trouver les éventuelles levées manquantes. Cette étape s'appelle le *plan de jeu*. On ne jouera pas tant qu'on ne saura pas « où l'on va ».

Le raisonnement va s'articuler autour de différentes réflexions successives qui seront les différentes étapes de ce plan de jeu. On ne passera pas à l'étape suivante tant que tous les problèmes de l'étape en cours ne seront pas résolus.

1 LES LEVÉES IMMÉDIATES

La première chose à faire est de comptabiliser les levées immédiates dont vous disposez. Pour cela, vous examinez, couleur par couleur, le nombre de levées de tête dont vous disposez en tenant compte des cartes du mort et des cartes de votre main.

♦ R 8		♦ A 5 2	2 levées.
♦ R 8		♦ D 5 2	0 levée.
♦ R 8 3		♦ A D 9 5 2	5 levées.

Vous savez maintenant combien il vous manque de levées pour la réussite de votre contrat.

2 LES LEVÉES MANQUANTES

Il faut maintenant rechercher dans quelle(s) couleur(s) vous allez pouvoir trouver les levées manquantes. Pour y parvenir vous allez avoir recours aux différents moyens que vous connaissez déjà:

- Affranchissement de levées d'honneurs.
- Affranchissement de levées de longueur.
- Impasses.

Il ne faut jamais commencer par jouer les couleurs où vous n'avez rien à espérer. On ne joue ces couleurs qu'après avoir trouvé *toutes* les levées manquantes.

♠ R 6 5 2		♠ A 8 7	2
♥ A D		♥ 9 5 4	2
♦ A 6 2		♦ R 8 7 4	2
♣ R D V X		♣ 8 5 2	0

3SA / Ouest. Entame ♥5.

Après l'entame, vous avez six levées (♠: 2, ♥: 2, ♦: 2, ♣:0). Vous pouvez en effet être sûr de deux levées de ♥ car vous allez jouer cette couleur en dernier. Il vous manque donc trois levées. Où allez-vous trouver ces levées ? à ♣.

Pour cela, il faut rejouer ♣ tout de suite après avoir pris l'entame. Vous donnez le ♣A et vous avez affranchi les trois levées qui vous manquaient.

3 LES COMMUNICATIONS

Il faut toujours vérifier s'il est possible d'aller dans une main ou dans l'autre. Faites attention, par exemple, à pouvoir aller chercher des levées affranchies dans votre main ou au mort.

♠ D V X 7 4		♠ A R	5
♥ R 6		♥ A 4 2	2
♦ 8 7 4 2		♦ A R 5	2
♣ 9 4		♣ X 8 7 6 3	0

3SA / Ouest. Entame: ♥5.

Après l'entame, vous avez neuf levées (♠: 5, ♥: 2, ♦: 2, ♣: 0). Pour exploiter les ♠, vous avez besoin de jouer l'As, le Roi, puis de revenir en Ouest pour faire les trois dernières levées de ♠. Seul le ♥R vous le permet. Vous devez donc le garder pour le jouer *après* ♠A et ♠R.

Vous prenez donc l'entame du ♥A, jouez ♠A, ♠R. C'est seulement au quatrième tour que vous pourrez jouer ♥2 pris du ♥R. Vous terminez par trois tours de ♠ et deux ♦ maîtres.

4 LA COURSE À L'AFFRANCHISSEMENT

L'affranchissement de levées nécessite parfois de devoir rendre la main aux adversaires. Chaque fois que vos adversaires reprendront la main, ils pourront rejouer de leur couleur et l'affranchir avant la votre. Vous avez perdu cette course et cela risque d'entraîner la chute du contrat.

♠ D X 3		♠ R V 7 4	0
♥ A 4		♥ 8 3	1
♦ 8 6 4		♦ A D V	1
♣ A R V 9 3		♣ D X 8 2	5


3SA / Ouest. Entame: ♥5.

Après l'entame vous avez sept levées (♠: 0, ♥: 1, ♦: 1, ♣: 5). Il vous en manque deux. Vous pourriez trouver trois levées de ♠, mais cela nécessite de rendre la main aux adversaires. Ils feraient alors un minimum de cinq levées (♠: 1, ♥: 4) et vous auriez chuté votre contrat.

Vos adversaires ayant affranchi leurs ♥ avant, vous ne pouvez plus utiliser les ♠. La solution consiste à faire l'impasse ♦ pour trouver les deux levées manquantes. Vous gagnez si le ♦R est en Nord. Vous ne gagnez qu'une fois sur deux.

Si les adversaires avaient entamé une autre couleur, vous auriez eu le temps d'affranchir vos ♠ avant qu'ils n'aient affranchi leurs ♥. Cette fois vous auriez pu gagner quelque soit la place du ♦R.

5 LA « GOURMANDISE »

♠ R 4		♠ 8 7	1
♥ A 5 3		♥ R 8 4	2
♦ 8 7 4		♦ A D 9 5 3	1
♣ A D V 9 3		♣ R X 2	5

3SA / Ouest. Entame: ♠6.

Après l'entame vous avez neuf levées et votre contrat est assuré. Il ne faut pas être trop gourmand: ne risquez pas la réussite de votre contrat en faisant l'impasse ♦. Les points rapportés par la levée supplémentaire ne valent pas la peine de mettre le contrat en danger.