

# La Quatrième Couleur Forcing

## Conditions d'emploi

Pour être en situation de faire le quatrième forcing, il faut :

- Que les trois autres couleurs aient été nommées
- Qu'aucun fit majeur n'ait été exprimé
- Qu'aucune enchère à sans-atout n'ait été faite auparavant.

## Quand l'utiliser

Avec des mains comportant au moins 11 points H, et lorsqu'aucune enchère naturelle n'est satisfaisante. Ainsi, on l'emploiera principalement dans les cas suivants :

- Pour découvrir un fit différé dans la majeure répondue

A 8 5	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
R V 9 7 6			1	-
8 5	1	-	1	-
A V 4	2			

- Pour découvrir l'arrêt dans la dernière couleur

R V 7	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
A D 8 3			1	-
9 7 4	1	-	1	-
A 6 2	2			

- Avec trop de jeu pour conclure directement

R D 5	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
A V 6 4			1	-
R 10 3	1	-	1	-
R 5 2	2			

Avec l'intention de dire 3SA au tour suivant si le partenaire ne montre aucun signe particulier de force

## Suite des enchères

Face à le quatrième forcing, l'ouvreur devra donner des renseignements complémentaire sur son jeu. Il pourra montrer, par ordre de priorité :

- Un soutien de trois cartes dans la majeure répondue

A V 6 4	<b>S</b>	<b>O</b>	<b>N</b>	<b>E</b>
R 6 2	1	-	1	-
A V 10 5	1	-	2	-
8 2	2			

## La Quatrième Couleur Forcing

---

- Montre une plus-value distributionnelle

A 8 7 3  
6  
R 5  
R D 10 8 6 2

S	O	N	E
1	-	1	-
1	-	2	-
3			

- Montrer l'arrêt dans la dernière couleur en nommant les sans-atouts

8  
R 10 4  
A V 8 6 3  
A D 4 2

S	O	N	E
1	-	1	-
2	-	2	-
2SA			

- Ou, à défaut, revenir dans sa première couleur

8 5  
R D 10 6 4  
V 2  
A R 6 2

S	O	N	E
1	-	1	-
2	-	2	-
2			