

Révision du Roudi

Sur toutes les séquences du type :

1min 1Maj ou 1♥ 1♠

1SA 1SA

Se pose souvent la question du développement des enchères pour déterminer le contrat optimal. Une énorme majorité des paires de tous niveaux utilise pour cela un relais à 2 Trèfles

Ce relais initie de nombreuses conventions comme le Roudi fixe, le Roudi constant, le Ping-Pong ou le double-deux. Dans certaines l'ouvreur se décrit, dans d'autres c'est le répondant.

Nous vous présentons ici le Roudi constant 4 paliers.

Le répondant utilise l'enchère de 2♣ comme un relais demandant à l'ouvreur de se décrire. L'ouvreur est chargé d'indiquer en 4 paliers :

- a) Le nombre de cartes dans la couleur du répondant
- b) La force de la main : minimum 12/13H ou maximum 14/15H

Les réponses de l'ouvreur au Roudi

Les 2 réponses faible sont : 2♦ minimum 2 cartes 2♥ : minimum 3 cartes

Il y a quatre réponses fortes forcing de manche :

2♠ : maximum 3 cartes
2SA : maximum 2 cartes

Après une ouverture de mineur :

3♣/3♦ (mineure d'ouverture) 3 cartes avec une belle couleur cinquième.
3♣/3♦ (autre mineure) 3 cartes et les points concentrés dans le mineures nommée.

Après une ouverture de cœur :

3♣/3♦ 3 cartes et les points concentrés dans le mineures nommée.
3♥ 3 cartes avec cinq beaux cœur.
3♠ belles cartes avec cinq beaux cœur.

Le Roudi s'emploie avec toutes les mains limites (que la majeure soit 4ème, 5ème ou 6ème).

Par contre, avec une main forte, le Roudi ne s'utilise qu'avec une majeure 5ème (main régulière ou irrégulière).

Attention: Le répondant qui utilise le Roudi ne promet pas 5 cartes dans sa majeure!

Les développements avec le Roudi

1. Les jeux réguliers limites

Avec 4 cartes à ♠ et 11H on jouera 2SA en face d'une main minimum et 3SA avec une main maximum.

Sud	Nord
1T/1K	1P
1SA	2T
2K	2SA

Révision du Roudi

2. Les Unicolores majeurs 5/6^{ème}

Avec 5 cartes à ♠ et 11H (ou 6 cartes et 9 – 10H) on jouera 2♠ en face d'une main minimum. Le répondant pourra aussi enchérir à 2SA avec un 5-3-3-2.

Sud	Nord
1T/1K	1P
1SA	2T
2K	2P/2SA

3. Les unicolores majeurs de 5 cartes de manche

Avec 5 cartes à ♠ et 12H à 17/18H.

Sud	Nord
1T/1K	1P
1SA	2T
2K	3SA

4. Les bicolores majeures limites (5/4 ou 5/5)

Avec 5 cartes à ♠ et 4/5 cartes à ♥ et environ 10H (un peu moins avec un 5/5) on fera suivre 2♣ d'une annonce des ♥ au minimum.

Sud	Nord
1T/1K	1P
1SA	2T
2K	2C

5. Les bicolores 5 piques/4 cœurs de manche ou plus

Avec 5 cartes à ♠ et 4 cartes à ♥ et au moins une main de manche on fera suivre 2♣ de 3♥ (même faite avec saut, l'enchère ne montre pas un 5-5 avec lequel on n'aurait pas fait de Roudi). Dans notre exemple, le fit 4-4 à ♥ est détecté :

Sud	Nord
1T/1K	1P
1SA	2T
2K	3C
4C	

6. Les mains avec 5 cartes en majeure et un fit pour la mineure d'ouverture

Avec 5 cartes à ♠ et un fit pour la mineure d'ouverture on fera suivre 2♣ d'un soutien au palier de 3 dans la mineure si le contrat final n'est pas encore fixé.

Un exemple :

Recherche de la meilleure manche ou chelem à Carreau.

Sud	Nord
1K	1P
1SA	2T
2SA	3K
...	

Dans quels cas ne pas utiliser le Roudi ?

Les mains avec lesquelles on n'utilise pas le Roudi sont les suivantes :

- Les mains faibles.
- Les unicolores 6èmes forts ou bicolores 5-5 forts.

Révision du Roudi

- Les mains irrégulières comportant un fit 5ème dans la mineure d'ouverture et la majeure seulement 4ème.

1. Les unicolores ou bicolores faibles

Un jeu faible avec 5/6 cartes à ♠ ou 5♠ - 4♥

La séquence avec un bicolore faible:

Sud	Nord
1T/1K	1P
1SA	2C
Passe	

Avec un unicolore faible 5^{ème} ou plus, le répondant répété simplement sa majeure.

2. Les bicolores majeurs 5/5 limites à la manche

Sud	Nord
1T/1K	1P
1SA	4C
4P	

L'ouvreur passe ou rectifie selon son fit.

3. Les bicolores 5/5 de manche ou de chelem

Sud	Nord	5/5 de manche ou chelem (hors couleur d'ouverture)
1K	1P	
1SA	3T/3C	

La séquence étant forcing de manche, une redemande de 3♠ de l'ouvreur est plus positive que 4♠. Dans cette séquence, l'ouvreur doit enchérir comme si le répondant envisageait un chelem. En effet, si le répondant n'a qu'un jeu de manche, il connaît un maximum de 15 points d'honneurs chez l'ouvreur et s'arrêtera rapidement à la manche.

Avec un bicolore 5♠-5♥ limite à la manche on rebiddera directement à 4♥ comme vu plus haut.

4. Les unicolores de chelem

Sud	Nord	6 cartes, espoir de chelem, l'ouvreur accepte la proposition en nommant son premier contrôle ou la refuse en nommant la manche (3SA ou 4P)
1K	1P	
1SA	3P	

Attention : cette enchère est forcing (c'est une exception car en général la répétition à saut est limite après une redemande de l'ouvreur faible ou ambiguë.

Pour savoir si l'ouvreur doit refuser ou accepter la proposition de chelem, il devra avant tout observer la qualité de ses honneurs : les dames et les valets étant dévalués.

Une bonne main : ♠R3 ♥A43 ♦RD1053 ♣1053

Malgré le minimum de 12 points, tout est beau, un honneur pique, une belle couleur 5ème, des As/Rois.

Une mauvaise main : ♠D85 ♥RV3 ♦DV32 ♣RD10

Malgré le maximum, tout est laid, pas de couleur, pas de distribution, pas d'As, des Dames et des Valets.

Révision du Roudi

5. Les mains avec 4 cartes dans la majeure, 5 cartes ou plus dans la mineure d'ouverture et au moins une main de manche.

Avec 4 cartes à ♠, en principe au moins 5 cartes à ♦ et soit un problème pour jouer 3SA (singleton), soit un espoir de chelem à carreau.

Dans notre exemple, le déclarant affirme ses arrêts Trèfle et Cœur.

Sud	Nord
1K	1P
1SA	3K
3SA	

Un cas particulier : le canapé faible

Sud	Nord	Canapé pour les Carreau. Séquence Canapé avec 4 Cœur (pas plus !) et 5 ou 6 Carreau. L'ouvreur doit passer.
1K	1C	
1SA	2K	

Sud	Nord	Canapé-Texas pour les Trèfle. L'ouvreur doit dire 3T sans autre choix, cela permet de les jouer avec 4 Cœur et 6 Trèfle et une main faible (éventuellement 5 sur une ouverture de 1T).
1K	1C	
1SA	2SA	

Remarque :

En cas d'intervention adverse à la couleur, le Roudi n'est plus utilisé. Il est remplacé par le cue-bid de l'intervention.