

# Développements après un contre de Réveil

---

Les préoccupations sont de deux types :

- Ne pas aller trop haut si le contreur a réveillé avec un jeu faible
- Déclarer des manches éventuellement un peu poussées étant donné que le jeu de la carte sera facilité par la connaissance de l'emplacement des honneurs adverses.

**Si le contreur possède une valeur d'ouverture il doit reparler même sur une réponse au plus bas palier de son partenaire!**

A. Réponses au contre de réveil.

Ce n'est qu'à partir de 12 points que le répondant pourra envisager de faire un saut ou un cue-bid, une réponse au palier minimum montre de 0 à 11 points (Ex 3)

- Un saut en réponse à un contre de réveil montre de 12 à 14 points et un jeu dont la distribution était insuffisante pour intervenir.
- Le cue-bid en réponse au contre de réveil montre au moins 13 points sans enchère naturelle convenable dans une main n'ayant pas permis un contre d'appel au premier tour (Ex 5)
- Une réponse à SA dénie une majeure annonçable et promet la tenue dans la couleur d'ouverture.
  - 1SA montre 8 à 11/12 points
  - 2SA montre de 13 à 15 points

**Résumé**

**Le répondant ne montre qu'un signe de force à partir de 12 points**

**Sur une réponse au palier minimum le contreur ne reparle qu'avec une valeur d'ouverture**

**Quand le contreur reparle, le répondant doit annoncer qu'il a un beau jeu à partir de 9/10 points**

**Le contreur doit garder présent à l'esprit que son partenaire n'est pas intervenu au premier tour.**